

8259 M ANIMOVANÁ TVORBA



Ručne kreslená animácia, počítačová a filmová animácia, tvorba multimedialnych programov, modelov. Pripravuje žiakov v oblasti klasickej animácie, počítačovej animácie a filmovej animácie, poskytuje základy

Vyučovacie predmety:

- všeobecnovzdelávacie: slovenský jazyk a literatúry, cudzí jazyk (anglický alebo nemecký jazyk), et
- odborné: ekonomika, dejiny výtvarnej kultúry, dejiny animovaného filmu, výtvarná príprava, figurál

Vedenie odboru: Mgr. Klaudia Hudecová

Podmienky prijatia: úspešné vykonanie talentových prijímacích skúšok

Dĺžka prípravy: 4 roky

Spôsob ukončenia: maturitná skúška

Prijatie do všetkých odborov je podmienené úspešným vykonaním talentovej prijímacej skúšky, ktorá

Maturitná skúška vo všetkých študijných odboroch pozostáva zo skúšok z predmetov:

- slovenský jazyk a literatúra,
- cudzí jazyk,

- teoretická časť odborných predmetov – témy obsahujú súhrn poznatkov zo všetkých teoretických o
 - praktická časť odborných predmetov – návrh a realizácia praktickej práce podľa zamerania odboru
-