

## 8259 M ANIMOVANÁ TVORBA



Ručne kreslená animácia, počítačová a filmová animácia, tvorba multimedialnych programov, modelov. Pripravuje žiakov v oblasti klasickej animácie, počítačovej animácie a filmovej animácie, poskytuje základy

**Vyučovacie predmety:**

- všeobecnovzdelávacie: slovenský jazyk a literatúry, cudzí jazyk (anglický alebo nemecký jazyk), et
- odborné: ekonomika, dejiny výtvarnej kultúry, dejiny animovaného filmu, výtvarná príprava, figurál

**Vedenie odboru:** Mgr. Klaudia Hudecová

**Podmienky prijatia:** úspešné vykonanie talentových prijímacích skúšok

**Dĺžka prípravy:** 4 roky

**Spôsob ukončenia:** maturitná skúška

Prijatie do všetkých odborov je podmienené úspešným vykonaním talentovej prijímacej skúšky, ktorá

Maturitná skúška vo všetkých študijných odboroch pozostáva zo skúšok z predmetov:

- slovenský jazyk a literatúra,
- cudzí jazyk,

- teoretická časť odborných predmetov – témy obsahujú súhrn poznatkov zo všetkých teoretických o
  - praktická časť odborných predmetov – návrh a realizácia praktickej práce podľa zamerania odboru
-